

Регламент 34% ЭНДУРО

Версия 4 от 12.05.2025

Регламент может незначительно изменяться и дополняться. Актуальная версия всегда доступна [по ссылке](#).

О чем речь в этом документе.....	2
Ответственность сторон.....	2
О гонке.....	2
Где и когда.....	3
Классы сложности.....	3
🏆 Золото.....	3
🥈 Серебро.....	3
🥉 Бронза.....	3
Что надо сделать до гонки.....	3
Как принять участие в гонке?.....	3
0. Принять решение.....	3
1. Зарегистрироваться на гонку.....	4
2. Оплатить.....	4
2. Застраховаться.....	4
3. Отправить документы.....	4
4. Подготовить мотоцикл и экипировку.....	4
5. Приехать на гонку.....	4
6. Не нарушать правил.....	4
Что надо сделать в день гонки.....	5
До старта.....	5
1. Зарегистрироваться, получить карточку участника, номера на мотоцикл и стартовую линию.....	5
2. Подготовить себя и мотоцикл.....	5
3. Явиться на старт вовремя.....	6
На дистанции.....	6
0. Соотносить ситуацию со своими возможностями и ограничениями.....	6
После финиша.....	7
1. Убедиться что финиш зафиксирован и сдать карточку участника.....	7
2. Улыбнуться фотографу на финише.....	7
3. Отдыхать и ждать награждения.....	7
4. Наградиться.....	7
Как проходит гонка.....	8
Расписание.....	8
Процедура старта.....	8

Трек.....	9
Разметка.....	9
Знаки.....	11
Маршалы и КП.....	13
Определение победителя и награждение.....	13
Подсчёт времени.....	13
Пенализации.....	14
Электрические мотоциклы.....	15
Апелляции.....	15
Правила поведения.....	15
Правила поведения на треке.....	15
Что делать, если случилось ЧП.....	15
Аварийная FM-частота.....	16
Аварийный телефон координатора.....	16
Обрывы.....	16
Что делать если не заехал в подъём.....	16
Что делать, если сломался мотоцикл.....	17
Что делать, если решил сойти.....	17
Правила поведения в лагере.....	17
Частозадаваемые вопросы.....	17

О чем речь в этом документе

Регламент – это такой документ, который позволяет участникам соревнования понять что надо делать и в какой последовательности, а организаторам соревнований лечить нервы не до, а после оных. За счёт снижения потока одинаковых вопросов. Прочтите, пожалуйста, этот документ внимательно.

Ответственность сторон

Так получилось, что организаторы ни за что не отвечают. Совсем. Если с вами что-то случится – то вы виноваты сами. Только вы. Даже бумагу такую подпишете. Если вам такой подход претит, пожалуйста, не участвуйте.

О гонке

«34% ЭНДУРО» – это любительская однодневная эндуро-гонка средней сложности. Нужно проехать два круга по треку на естественном рельефе, старт по линиям, есть ограничение по времени. Круг около 30 км в самом сложном классе.

Где и когда

Гонка проходит 17 мая 2025 года в [городе Калач-на-Дону Волгоградской области](#).

Классы сложности

Во всех классах нет деления по кубатуре и производителю используемой техники. Иными словами, хоть на «Урале» в «золото» езжайте. Нет деления китайцы/не китайцы, 2Т/4Т. На «электричках» тоже можно в любой класс.

Золото

Уверенные в себе спортсмены смогут показать свой уровень преодолевая сложные траверсы, подъемы с перекладками и стенки, не теряя времени на брёвнах в балках, а на прогонах показывая скорость.

Определяющие препятствия: подъёмы с перекладками, сыпучие подъемы, растыки из «Серебра» и «Бронзы».

Серебро

Спортсмены столкнутся в борьбе по выносливости, преодолевая лесные участки, сыпучие подъемы и спуски. Брёвна в балках небольшие. Слишком сложно не будет, но выносливость вам понадобится точно.

Определяющие препятствия: подъёмы с перекладками, сыпучие ходовые подъемы, ходовые подъёмы «на технику», протяженность трека, робость в выборе нестандартных траекторий.

Бронза

Любители в этом классе насладятся раскатистым и в меру сложным треком для новичка (от треков «серебра» и «золота» только спуски и то не все). Самое сложное – не залипнуть на степной Дон и финишировать вовремя.

Определяющие препятствия: сыпучие спуски, обгоняющие на сверхсветовой скорости спортсмены из «Золота», протяженность трека.

Что надо сделать до гонки

Как принять участие в гонке?

0. Принять решение

Принять решение приехать на гонку и сообщить его жене(подруге). По нашему опыту, уже на расстоянии в 5 м. большинство женщин в этот момент не опасны.

1. Зарегистрироваться на гонку

Зарегистрироваться по [ссылке на гонку](#). Внимательно выберите класс. Указать марку и модель мотоцикла. Номера назначаются организаторами и выдаются при регистрации. Вступить [в чат гонки в телеграме](#).

2.

2. Застраховаться.

Страховка от 100 000 р. С типом «мотоспорт» или «мотокросс», должна действовать 17 мая 2025 г.

3. Отправить документы

Отправить квитанцию и страховку на электронную почту endurovolgograd34@mail.ru. Тема письма должна содержать класс и вашу фамилию. Быстрого ответа не ждать, платежи обрабатываются по несколько дней.

4. Подготовить мотоцикл и экипировку

Шлем, мотоботы и наколенники обязательны. Проверять не будем (если на 100 человек будет хотя бы один шлем и боты, то техкомиссия будет пройдена всеми – так к чему эта профанация?), здоровье ваше и экономить на нём не советуем.

Мотоцикл должен быть исправен. Если на руле нет сплошных гард, то шарик на ручках сцепления и тормоза обязателен. Фара не обязательна. Кнопка глушилки должна работать.

5. Приехать на гонку

17 мая ждём на гонке к 7:00. Если есть возможность, то стоит приехать днём раньше – где переночевать (в т.ч. в палатке) есть. И отдохнёте и зарегистрируетесь до образования очереди.

6. Не нарушать правил

Соблюдать регламент. Не нужно быстро ездить сквозь толпу зрителей. Не нужно показывать как ловко ты умеешь делать вилли и стоппи вблизи зрителей. Не стоит отрабатывать старт прямо со стоянки. Помни, дети непредсказуемы и юрки.

Что надо сделать в день гонки

До старта

1. Зарегистрироваться, получить карточку участника, номера на мотоцикл и стартовую линию

До 8:30 подойти к палатке с надписью «Регистрация», назвать класс, фамилию.

Расписаться где скажут.

Получить карточку участника.

Получить номера на мотоцикл.

Вытянуть на удачу наклейку с номером стартовой линии.

Ознакомиться с расписанием на палатке регистрации, в нём могут быть изменения относительно этого документа.

Записать номер телефона координатора и сохранить в своём телефоне.

Записать номер аварийной частоты и вписать себе в рацию.

Запомнить время старта вашего класса.

2. Подготовить себя и мотоцикл

Номера участника наклеить на мотоцикл на щиток.

Номер стартовой линии наклеить на переднее крыло, так чтобы читался глядя на мотоцикл спереди.



Карточку участника закрепить на мотоцикле.

3. Явиться на старт вовремя

См. [Расписание](#).

За 10-15 минут до старта занять своё место у столбика с номером стартовой линии. В линии по 4 человека, внутри линии место занимает по принципу «кто первый встал, того и тапки». Так что опаздывать не стоит. Но и вперёд ломиться – тоже.

На дистанции

0. Соотносить ситуацию со своими возможностями и ограничениями

Помни, дома тебя ждут жена, дети и какой-то мужик:



Видишь что за поворотом, уверен – газуй. Не видишь или не уверен – не газуй. Сомневаешься – не газуй. Не обгоняй по целине во всю калитку – вдруг там баобаб лежит по диагонали. Потерял разметку – остановись и осмотришься.

После финиша

1. Убедиться что финиш зафиксирован и сдать карточку участника

Подъехать к судье на финише и спросить:

– Записали?

– Да

Отцепить карточку и сдать судье.

2. Улыбнуться фотографу на финише

Скорее всего ты и так будешь выглядеть счастливым, но если ещё и улыбаться, то фотки будут куда лучше.

3. Отдыхать и ждать награждения

Не стоит уезжать до награждения, кроме обязательных призовых будут разыграны дополнительные призы. Ну и вообще, это элемент уважения к участникам и организаторам.

4. Наградиться

Получить кубок, заслуженную медаль финишера и дополнительные призы можно только в момент награждения.

Как проходит гонка

Расписание

Время	От	До
Регистрация	7:00	9:00
Расстановка мотоциклов по линиям старта	9:00	9:25
Старт Золото	9:30	9:40
Старт Серебро, сразу после Золота, ориентировочно	9:45	10:00
Старт Бронза, сразу после Серебра, ориентировочно	10:00	10:30
Пускаем на второй круг		14:00
Перестаём пускать на второй круг	14:00	
Перестаём засчитывать финиш		17:00
Подсчёт результатов	17:00	18:30
Награждение победителей и участников гонки 34% ЭНДУРО, сразу после будет награждение победителей и участников Кубка по эндуро .	19:00	19:30

Процедура старта

Старт производится по классам в порядке: Золото, Серебро, Бронза.

Внутри класса старт по линиям.

Линии обозначены в закрытом парке столбами с номерами.

Когда приблизится время старта, нужно подъехать в свою линию, встать и ждать.

Судья подойдёт последовательно к каждой линии, проверит номера и в нужный момент, по мере выпуска линий, отправит в предстартовую зону.

В предстартовой зоне, нужно дожидаться старта предыдущей линии и занять место на старте.

Старт на заведённом двигателе, по опусканию руки выпускающего.

Интервал между стартом классов 2 минуты.

Интервал между стартом линий 1 минута.

Пенализация за фальстарт 5 минут.
Интервалы могут быть изменены.

Трек

Разметка

Разметка трассы произведена лентой на окружающей действительности. Если вы подъехали к ленте, то должна быть видна следующая лента. Не видите – значит смотрите не туда.

Цвет ленты для каждого класса свой:

- Золото – синий, красный (всего одна петля чисто для Золота)
- Серебро – синий
- Бронза – синий поочередно с жёлтым

Красная лента:	Синяя лента:	Желтая лента:
		

В общем:

Если вы в **Золоте**, то едете по синим лентам, один раз на круг свернув на красные. Если видите Синие-Желтые – вы промахнулись.

Если вы в **Серебре**, то всегда едете по синим лентам. Если видите Красные или Синие-Желтые – вы промахнулись.

Если вы с **Бронзе**, то едете по Синим и Синим-Желтым. Если едете по Синим и видите табличку “Серебро”/”Золото” – вы промахнулись.

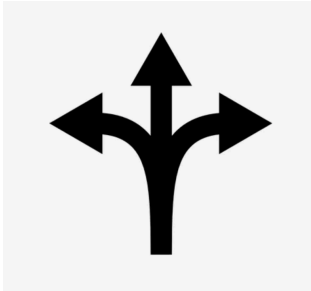
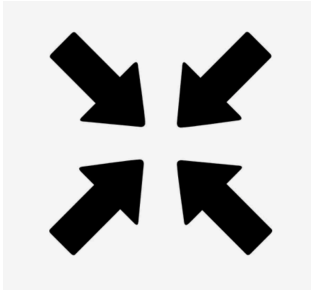

Возможно использование красно-белой и жёлто-чёрной лент для обозначения коридоров и перегородивая мест куда ехать нельзя:

Красно-белая:	Жёлто-чёрная:
	

Если вы видите разметку красно-белой или жёлто-чёрной, но не видите другой разметки – значит вы проскочили поворот. Нужно **медленно** вернуться к разметке **в стороне от трека** и продолжить по треку.

Знаки

Кроме ленты, используются знаки:

Знак	Что значит	Что делать
Развилка 	Маршруты классов вот-вот (10 – 30 метров) разделятся. Как минимум один класс ответвится.	Снизить скорость, чтобы не пропустить поворот
Примыкание 	Маршруты классов вот-вот (10 – 30 метров) объединятся.	Снизить скорость, чтобы избежать столкновения с участником другого класса
Пересечение с автодорогой 	Маршрут пересекает автодорогу, по которой могут двигаться автомобили	Снизить скорость вплоть до остановки, убедиться что дорога свободна или пропустить авто, продолжить движение.

<p>Прочие опасности</p> 	<p>Обрыв, крутой спуск, искусственное препятствие</p>	<p>Снизить скорость. Если впереди участник, то дополнительно убедиться в безопасности манёвра</p>
<p>Разделение по классам</p> 	<p>Куда направлена, туда указанный класс и едет. Бывает влево, вправо и вверх (вперёд).</p>	<p>Снизить скорость, чтобы не пропустить поворот</p>
<p>КП</p> 	<p>Через 10-30 метров будет контрольный пункт с маршалом</p>	<p>Снизить скорость, спокойно подъехать к маршалу. Если собираешься остановиться чтобы долить воды и т.п. – встань встороне</p>

Маршалы и КП

Маршал – это человек, который контролирует и протоколирует прохождение дистанции на вашей карточке участника. Он находится на КП, контрольном пункте. Маршалов нельзя пропускать, нельзя сбивать, нельзя обижать и оскорблять. И маршалов нужно слушаться. Маршал выглядит вот так:



Увидев маршала, нужно подъехать к нему и подождать пока он поставит отметку в вашей карточке участника. Помогите ему её достать, особенно если закрепили её на мотоцикле с особым рвением.

На каждом маршале можно пополнить запас воды, самостоятельно.

Запас бензина можно пополнить только в зоне дозаправки из своей канистры.

Если маршал говорит, что трек закрыт и показывает куда ехать – то ехать надо.

У маршала есть связь с центром.

Определение победителя и награждение

Подсчёт времени

Для каждого класса:

1. Для каждого участника определяется время проведённое на дистанции: от времени финиша отнимается время старта.
2. К полученному результату добавляются пенализации. В итоге получается время, в минутах.
3. Все участники класса сортируются по полученному времени от меньшего к большему.
4. Первые пять награждаются.

Пенализации

Когда вы делаете что-то запрещённое или не делаете что-то обязательное, вам назначаются пенализации. Их можно набрать очень много и они все просуммируются.

Что случилось	Пенальти	Как и почему
Фальстарт	5 минут	Если вы, в порыве страсти, стартовали до сигнала судьи даже на секундочку. Потому что честная борьба должна начинаться у всей линии в один момент.
Пропуск 1 маршала	2 часа	Это значит, что вы срезали, сэкономили силы, пропустили участок. А ведь мы старались, рубили и размечали его. Нам обидно. А другим участникам и подавно
Не доехали до финиша, не уложились в ограничение по времени (т.н. таймбар)	10 часов	Просто чтобы не финишировавшие были позади фишинировавших
Сошли с дистанции и не сообщили об этом судьям в лагере	20 часов	Команда эвакуации будет зря искать вас по треку
Нарушение порядка в лагере или на дистанции, хулиганские поступки, разжигание межнациональной и любой другой розни, пропаганда нехорошего.	100 часов или дисквалификация	У нас добрая дружеская атмосфера, могут и побить

Электрические мотоциклы

Если на вашем мотоцикле большой стартер и совсем негде гореть бензину, то скорее всего вам понадобится подзарядка. Организаторы не предоставляют генераторы, но предоставляют возможность подзарядки на дистанции. Точка подзарядки будет на месте старта/финиша, между 1 и 2(3) кругом. Ваш генератор в зону дозаправки нужно привезти до старта гонки самостоятельно.

Время зарядки ограничено 1 часом.

Поскольку во время подзарядки спортсмен отдыхает, то ему засчитывается пенализация. Минута штрафа за каждые 10 минут отдыха. Т.е. если отдыхать весь час, то нужно будет отыграть 6 минут. Пенализация не зависит от класса. Округление вверх до полного десятка. Т.е. поехал через 11 минут, получил 2 минуты штрафа как за 20 минут.

Апелляции

Скорее всего мы и так замучаемся с проведением гонки впервые, что ни на какие апелляции не останется ни сил, ни возможности. Но если вы видите ошибку и хотите на неё обратить внимание или посоветовать, то пожалуйста, сделайте это вежливо. К слову, прежде чем прослушать вопрос, мы попросим с вас 1000 рублей. А если апелляция закончится не в вашу сторону – то ещё и не вернём.

Правила поведения

Правила поведения на треке

Что делать, если случилось ЧП

ЧП – это когда получена серьёзная травма, существует угроза жизни человека. В этом случае нужно сообщить организаторам по рации или телефону, номер последнего пройденного КП (маршала), описать место и ситуацию. Если есть подозрения на переломы – категорически нельзя перемещать травмированного участника. Обеспечьте его безопасность (подайте сигнал другим участникам, замедляйте их поднятой вверх рукой, закройте траекторию собой). Если по рации и телефону связи нет – передайте информацию через следующего участника. Если участников нет – перекройте трек мотоциклом и бегите вверх, где есть связь. Оставайтесь с травмированным до прибытия организаторов.

Если помогаешь – спишем время, проехать мимо травмированного нельзя. Только убедившись что помощь не нужна можно продолжить движение.

Аварийная FM-частота

С организаторами/ближайшими маршалами можно связаться по аварийной частоте 433.200 МГц. Рации на 5-10 Вт (“народные баофенги”, например) будут работать из любой балки.

Аварийный телефон координатора

Номер должен быть записан в телефоне у каждого участника:

+7 905 433 96 14

Он также указан на номерах на мотоцикле.

Обрывы

Гонка проходит на правом, крутом берегу реки Дон. Соответственно, когда вы движетесь по треку вблизи реки, то слева от вас будут обрывы. Они высокие и опасные, приближаться к краю нельзя. Спуститься там невозможно.



Что делать если не заехал в подъём

Лучше всего спуститься и повторить попытку. Только перед спуском осмотрись – на больших подъемах есть альтернативная траектория специально *для спуска*. Если такая есть – спускаться можно *только по ней*. Иначе можно получить травмы, увидев не по телевизору, а вживую такое:



Если “обратки” нет, нужно убедиться что в подъём никто не летит и аккуратно, в стороне от колеи спускаться. Перед спуском не лишне будет подать 2-3 коротких гудка сигналом и крикнуть “спускаюсь”. Соответственно, если перед вами закрытый подъём и слышите впереди короткие гудки – сделайте паузу в 10-15 секунд.

Что делать, если сломался мотоцикл

Попробуйте отремонтировать своими силами или попросить помощи у других участников. Когда ремонт точно невозможен, оставьте мотоцикл в стороне от траектории, запомните место и идите пешком до ближайшего маршала.

Либо ждите. Когда трек будет закрыт, по всему маршруту проедет группа эвакуации и вас эвакуируют.

Что делать, если решил сойти

Это нормально. Порой лучше сойти, чем подвергать себя риску травмироваться.

Если решение приняли на КП – спросите у маршала, он подскажет как легче всего доехать до лагеря.

Если не на КП – езжайте перпендикулярно реке, однажды там будет асфальтовая дорога. Главное, **обязательно** сообщите об этом судье на финише, когда прибудете в лагерь. Иначе вас будут искать всю ночь.

Правила поведения в лагере

Оставайтесь людьми. Мы понимаем что праздник, настроение и хочется погонять. Но поверьте, на трек погоняете. А вот не на трек в лагере и вблизи лагеря максимальная скорость ограничена 15 км/ч. Это примерно первая передача не выше средних оборотов. В лагере женщины и дети, а так же злые потные мужчины, которые за них голову кому угодно открутят.

Раскататься можно, любой организатор покажет рукой где.

Частозадаваемые вопросы

Этот раздел будет дополняться.