

# Регламент 34% ЭНДУРО

Версия 4 от 12.05.2025

Регламент может незначительно изменяться и дополняться. Актуальная версия всегда доступна [по ссылке](#).

<b>О чём речь в этом документе.....</b>	<b>2</b>
<b>Ответственность сторон.....</b>	<b>2</b>
<b>О гонке.....</b>	<b>2</b>
Где и когда.....	3
Классы сложности.....	3
Золото.....	3
Серебро.....	3
Бронза.....	3
<b>Что надо сделать до гонки.....</b>	<b>3</b>
Как принять участие в гонке?.....	3
0. Принять решение.....	3
1. Зарегистрироваться на гонку.....	4
2. Оплатить.....	4
2. Застраховаться.....	4
3. Отправить документы.....	4
4. Подготовить мотоцикл и экипировку.....	4
5. Приехать на гонку.....	4
6. Не нарушать правил.....	4
<b>Что надо сделать в день гонки.....</b>	<b>5</b>
До старта.....	5
1. Зарегистрироваться, получить карточку участника, номера на мотоцикл и стартовую линию.....	5
2. Подготовить себя и мотоцикл.....	5
3. Явиться на старт вовремя.....	6
На дистанции.....	6
0. Соотносить ситуацию со своими возможностями и ограничениями.....	6
После финиша.....	7
1. Убедиться что финиш зафиксирован и сдать карточку участника.....	7
2. Улыбнуться фотографу на финише.....	7
3. Отдыхать и ждать награждения.....	7
4. Наградиться.....	7
<b>Как проходит гонка.....</b>	<b>8</b>
Расписание.....	8
Процедура старта.....	8

Трек.....	9
Разметка.....	9
Знаки.....	11
Маршалы и КП.....	13
Определение победителя и награждение.....	13
Подсчёт времени.....	13
Пенализации.....	14
Электрические мотоциклы.....	15
Апелляции.....	15
<b>Правила поведения.....</b>	<b>15</b>
Правила поведения на треке.....	15
Что делать, если случилось ЧП.....	15
Аварийная FM-частота.....	16
Аварийный телефон координатора.....	16
Обрывы.....	16
Что делать если не заехал в подъём.....	16
Что делать, если сломался мотоцикл.....	17
Что делать, если решил сойти.....	17
Правила поведения в лагере.....	17
<b>Часто задаваемые вопросы.....</b>	<b>17</b>

## О чём речь в этом документе

Регламент – это такой документ, который позволяет участникам соревнования понять что надо делать и в какой последовательности, а организаторам соревнований лечить нервы не до, а после оных. За счёт снижения потока одинаковых вопросов. Прочтите, пожалуйста, этот документ внимательно.

## Ответственность сторон

Так получилось, что организаторы ни за что не отвечают. Совсем. Если с вами что-то случится – то вы виноваты сами. Только вы. Даже бумагу такую подпишете. Если вам такой подход претит, пожалуйста, не участвуйте.

## О гонке

«34% ЭНДУРО» – это любительская однодневная эндуро-гонка средней сложности. Нужно проехать два круга по треку на естественном рельефе, старт по линиям, есть ограничение по времени. Круг около 30 км в самом сложном классе.

## Где и когда

Гонка проходит 17 мая 2025 года в [городе Калач-на-Дону Волгоградской области](#).

## Классы сложности

Во всех классах нет деления по кубатуре и производителю используемой техники. Иными словами, хоть на «Урале» в «золото» езжайте. Нет деления китайцы/не китайцы, 2Т/4Т. На «электричках» тоже можно в любой класс.

### Золото

Уверенные в себе спортсмены смогут показать свой уровень преодолевая сложные траверсы, подъемы с перекладками и стенки, не теряя времени на бревнах в балках, а на прогонах показывая скорость.

**Определяющие препятствия:** подъемы с перекладками, сыпучие подъемы, растыки из «Серебра» и «Бронзы».

### Серебро

Спортсмены столкнутся в борьбе по выносливости, преодолевая лесные участки, сыпучие подъемы и спуски. Бревна в балках небольшие. Слишком сложно не будет, но выносливость вам понадобится точно.

**Определяющие препятствия:** подъемы с перекладками, сыпучие ходовые подъемы, ходовые подъемы «на технику», протяженность трека, робость в выборе нестандартных траекторий.

### Бронза

Любители в этом классе наслаждаются раскатистым и в меру сложным треком для новичка (от треков «серебра» и «золата» только спуски и то не все). Самое сложное – не залипнуть на степной Дон и финишировать вовремя.

**Определяющие препятствия:** сыпучие спуски, обгоняющие на сверхсветовой скорости спортсмены из «Золота», протяженность трека.

## Что надо сделать до гонки

### Как принять участие в гонке?

#### 0. Принять решение

Принять решение приехать на гонку и сообщить его жене(подруге). По нашему опыту, уже на расстоянии в 5 м. большинство женщин в этот момент не опасны.

## 1. Зарегистрироваться на гонку

Зарегистрироваться по [ссылке на гонку](#). Внимательно выберите класс. Указать марку и модель мотоцикла. Номера назначаются организаторами и выдаются при регистрации. Вступить [в чат гонки в телеграме](#).

## 2.

## 2. Застраховаться.

Страховка от 100 000 р. С типом «мотоспорт» или «мотокросс», должна действовать 17 мая 2025 г.

## 3. Отправить документы

Отправить квитанцию и страховку на электронную почту [endurovolgograd34@mail.ru](mailto:endurovolgograd34@mail.ru). Тема письма должна содержать класс и вашу фамилию. Быстрого ответа не ждать, платежи обрабатываются по несколько дней.

## 4. Подготовить мотоцикл и экипировку

Шлем, мотоботы и наколенники обязательны. Проверять не будем (если на 100 человек будет хотя бы один шлем и боты, то техкомиссия будет пройдена всеми – так к чему эта профанация?), здоровье ваше и экономить на нём не советуем.

Мотоцикл должен быть исправен. Если на руле нет сплошных гард, то шарик на ручках сцепления и тормоза обязателен. Фара не обязательна. Кнопка глушилки должна работать.

## 5. Приехать на гонку

17 мая ждём на гонке к 7:00. Если есть возможность, то стоит приехать днём раньше – где переночевать (в т.ч. в палатке) есть. И отдохнёте и зарегистрируетесь до образования очереди.

## 6. Не нарушать правил

Соблюдать регламент. Не нужно быстро ездить сквозь толпу зрителей. Не нужно показывать как ловко ты умеешь делать вилли и стоппи вблизи зрителей. Не стоит отрабатывать старт прямо со стоянки. Помни, дети непредсказуемы и юрки.

# Что надо сделать в день гонки

## До старта

### 1. Зарегистрироваться, получить карточку участника, номера на мотоцикл и стартовую линию

До 8:30 подойти к палатке с надписью «Регистрация», назвать класс, фамилию.

Расписаться где скажут.

Получить карточку участника.

Получить номера на мотоцикл.

Вытянуть на удачу наклейку с номером стартовой линии.

Ознакомиться с расписанием на палатке регистрации, в нём могут быть изменения относительно этого документа.

Записать номер телефона координатора и сохранить в своём телефоне.

Записать номер аварийной частоты и вписать себе в радио.

Запомнить время старта вашего класса.

### 2. Подготовить себя и мотоцикл

Номера участника наклеить на мотоцикл на щиток.

Номер стартовой линии наклеить на переднее крыло, так чтобы читался глядя на мотоцикл спереди.



Карточку участника закрепить на мотоцикле.

### 3. Явиться на старт вовремя

См. [Расписание](#).

За 10-15 минут до старта занять своё место у столбика с номером стартовой линии. В линии по 4 человека, внутри линии место занимается по принципу «кто первый встал, того и тапки». Так что опаздывать не стоит. Но и вперёд ломиться – тоже.

## На дистанции

### 0. Соотносить ситуацию со своими возможностями и ограничениями

Помни, дома тебя ждут жена, дети и какой-то мужик:



Видишь что за поворотом, уверен – газуй. Не видишь или не уверен – не газуй.  
Сомневаешься – не газуй. Не обгоняй по целине во всю калитку – вдруг там баобаб лежит  
по диагонали. Потерял разметку – остановись и осмотрись.

## После финиша

### 1. Убедиться что финиш зафиксирован и сдать карточку участника

Подъехать к судье на финише и спросить:

– Записали?

– Да

Отцепить карточку и сдать судье.

### 2. Улыбнуться фотографу на финише

Скорее всего ты и так будешь выглядеть счастливым, но если ещё и улыбаться, то фотки будут куда лучше.

### 3. Отдыхать и ждать награждения

Не стоит уезжать до награждения, кроме обязательных призовых будут разыграны дополнительные призы. Ну и вообще, это элемент уважения к участникам и организаторам.

### 4. Наградиться

Получить кубок, заслуженную медаль финишера и дополнительные призы можно только в момент награждения.

# Как проходит гонка

## Расписание

Время	От	До
Регистрация	7:00	9:00
Расстановка мотоциклов по линиям старта	9:00	9:25
Старт Золото	9:30	9:40
Старт Серебро, сразу после Золота, ориентировочно	9:45	10:00
Старт Бронза, сразу после Серебра, ориентировочно	10:00	10:30
Пускаем на второй круг		14:00
Перестаём пускать на второй круг	14:00	
Перестаём засчитывать финиш		17:00
Подсчёт результатов	17:00	18:30
Награждение победителей и участников гонки 34% ЭНДУРО, сразу после будет награждение победителей и участников <a href="#">Кубка по эндуро</a> .	19:00	19:30

## Процедура старта

Старт производится по классам в порядке: Золото, Серебро, Бронза.

Внутри класса старт по линиям.

Линии обозначены в закрытом парке столбами с номерами.

Когда приблизится время старта, нужно подъехать в свою линию, встать и ждать.

Судья подойдёт последовательно к каждой линии, проверит номера и в нужный момент, по мере выпуска линий, отправит в предстартовую зону.

В предстартовой зоне, нужно дождаться старта предыдущей линии и занять место на старте.

Старт на заведённом двигателе, по опусканию руки выпускающего.

Интервал между стартом классов 2 минуты.

Интервал между стартом линий 1 минута.

Пенализация за фальстарт 5 минут.  
Интервалы могут быть изменены.

## Трек

### Разметка

Разметка трассы произведена лентой на окружающей действительности. Если вы подъехали к ленте, то должна быть видна следующая лента. Не видите – значит смотрите не туда.

Цвет ленты для каждого класса свой:

- Золото – синий, красный (всего одна петля чисто для Золота)
- Серебро – синий
- Бронза – синий поочерёдно с жёлтым

Красная лента:	Синяя лента:	Желтая лента:
		

### В общем:

Если вы в **Золоте**, то едете по синим лентам, один раз на круг свернув на красные. Если видите Синие-Желтые – вы промахнулись.

Если вы в **Серебре**, то всегда едете по синим лентам. Если видите Красные или Синие-Желтые – вы промахнулись.

Если вы с **Бронзе**, то едете по Синим и Синим-Желтым. Если едете по Синим и видите табличку “Серебро”/“Золото” – вы промахнулись.

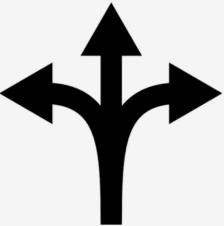
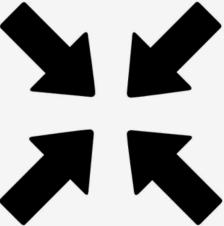
Возможно использование красно-белой и жёлто-чёрной лент для обозначения коридоров и перегораживая места куда ехать нельзя:

Красно-белая:	Жёлто-чёрная:
	

Если вы видите разметку красно-белой или жёлто-чёрной, но не видите другой разметки – значит вы проскочили поворот. Нужно **медленно** вернуться к разметке **в стороне от трека** и продолжить по треку.

## Знаки

Кроме ленты, используются знаки:

Знак	Что значит	Что делать
Развилка 	Маршруты классов вот-вот (10 – 30 метров) разделяются. Как минимум один класс ответвится.	Снизить скорость, чтобы не пропустить поворот
Примыкание 	Маршруты классов вот-вот (10 – 30 метров) объединяются.	Снизить скорость, чтобы избежать столкновения с участником другого класса
Пересечение с автодорогой 	Маршрут пересекает автодорогу, по которой могут двигаться автомобили	Снизить скорость вплоть до остановки, убедиться что дорога свободна или пропустить авто, продолжить движение.

<p>Прочие опасности</p> 	<p>Обрыв, крутой спуск, искусственное препятствие</p>	<p>Снизить скорость. Если впереди участник, то дополнительно убедиться в безопасности манёвра</p>
<p>Разделение по классам</p> 	<p>Куда направлена, туда указанный класс и едет. Бывает влево, вправо и вверх (вперёд).</p>	<p>Снизить скорость, чтобы не пропустить поворот</p>
<p>КП</p> 	<p>Через 10-30 метров будет контрольный пункт с маршалом</p>	<p>Снизить скорость, спокойно подъехать к маршалу. Если собираешься остановиться чтобы долить воды и т.п. – встань в стороне</p>

## Маршалы и КП

Маршал – это человек, который контролирует и протоколирует прохождение дистанции на вашей карточке участника. Он находится на КП, контрольном пункте. Маршалов нельзя пропускать, нельзя сбивать, нельзя обижать и оскорблять. И маршалов нужно слушаться. Маршал выглядит вот так:



Увидев маршала, нужно подъехать к нему и подождать пока он поставит отметку в вашей карточке участника. Помогите ему её достать, особенно если закрепили её на мотоцикле с особым рвением.

На каждом маршале можно пополнить запас воды, самостоятельно.

Запас бензина можно пополнить только в зоне дозаправки из своей канистры.

Если маршал говорит, что трек закрыт и показывает куда ехать – то ехать надо.

У маршала есть связь с центром.

## Определение победителя и награждение

Подсчёт времени

Для каждого класса:

- Для каждого участника определяется время проведённое на дистанции: от времени финиша отнимается время старта.
- К полученному результату добавляются пенализации. В итоге получается время, в минутах.
- Все участники класса сортируются по полученному времени от меньшего к большему.
- Первые пять награждаются.

## Пенализации

Когда вы делаете что-то запрещённое или не делаете что-то обязательное, вам назначаются пенализации. Их можно набрать очень много и они все просуммируются.

Что случилось	Пенальти	Как и почему
Фальстарт	5 минут	Если вы, в порыве страсти, стартовали до сигнала судьи даже на секундочку. Потому что честная борьба должна начинаться у всей линии в один момент.
Пропуск 1 маршала	2 часа	Это значит, что вы срезали, сэкономили силы, пропустили участок. А ведь мы старались, рубили и размечали его. Нам обидно. А другим участникам и подавно
Не доехали до финиша, не уложились в ограничение по времени (т.н. таймбар)	10 часов	Просто чтобы не финишировавшие были позади фишировавших
Сошли с дистанции и не сообщили об этом судьям в лагере	20 часов	Команда эвакуации будет зря искать вас по треку
Нарушение порядка в лагере или на дистанции, хулиганские поступки, разжигание межнациональной и любой другой розни, пропаганда нехорошего.	100 часов или дисквалификация	У нас добрая дружеская атмосфера, могут и побить

## Электрические мотоциклы

Если на вашем мотоцикле большой стартер и совсем негде гореть бензину, то скорее всего вам понадобится подзарядка. Организаторы не предоставляют генераторы, но предоставляют возможность подзарядки на дистанции. Точка подзарядки будет на месте старта/финиша, между 1 и 2(3) кругом. Ваш генератор в зону дозаправки нужно привезти до старта гонки самостоятельно.

Время зарядки ограничено 1 часом.

Поскольку во время подзарядки спортсмен отдыхает, то ему засчитывается пенализация. Минута пенальти за каждые 10 минут отдыха. Т.е. если отдыхать весь час, то нужно будет отыграть 6 минут. Пенализация не зависит от класса. Округление вверх до полного десятка. Т.е. поехал через 11 минут, получил 2 минуты пенальти как за 20 минут.

## Апелляции

Скорее всего мы и так замучаемся с проведением гонки впервые, что ни на какие апелляции не останется ни сил, ни возможности. Но если вы видите ошибку и хотите на неё обратить внимание или посоветовать, то пожалуйста, сделайте это вежливо. К слову, прежде чем прослушать вопрос, мы попросим с вас 1000 рублей. А если апелляция закончится не в вашу сторону – то ещё и не вернём.

# Правила поведения

## Правила поведения на треке

### Что делать, если случилось ЧП

ЧП – это когда получена серьёзная травма, существует угроза жизни человека. В этом случае нужно сообщить организаторам по радио или телефону, номер последнего пройденного КП (маршала), описать место и ситуацию. Если есть подозрения на переломы – категорически нельзя перемещать травмированного участника. Обеспечьте его безопасность (подайте сигнал другим участникам, замедляйте их поднятой вверх рукой, закройте траекторию собой). Если по радио и телефону связи нет – передайте информацию через следующего участника. Если участников нет – перекройте трек мотоциклом и бегите вверх, где есть связь. Оставайтесь с травмированным до прибытия организаторов.

Если помогаешь – спишем время, проехать мимо травмированного нельзя. Только убедившись что помощь не нужна можно продолжить движение.

## Аварийная FM-частота

С организаторами/ближайшими маршалами можно связаться по аварийной частоте 433.200 МГц. Рации на 5-10 Вт (“народные баофенги”, например) будут работать из любой балки.

## Аварийный телефон координатора

Номер должен быть записан в телефоне у каждого участника:

+7 905 433 96 14

Он также указан на номерах на мотоцикле.

## Обрывы

Гонка проходит на правом, крутом берегу реки Дон. Соответственно, когда вы движетесь по треку вблизи реки, то слева от вас будут обрывы. Они высокие и опасные, приближаться к краю нельзя. Спуститься там невозможно.



## Что делать если не заехал в подъём

Лучше всего спуститься и повторить попытку. Только перед спуском осмотрись – на больших подъемах есть альтернативная траектория специально для спуска. Если такая есть – спускаться можно только по ней. Иначе можно получить травмы, увидев не по телевизору, а вживую такое:



Если “обратки” нет, нужно убедиться что в подъём никто не летит и аккуратно, в стороне от колеи спускаться. Перед спуском не лишне будет подать 2-3 коротких гудка сигналом и крикнуть “спускаюсь”. Соответственно, если перед вами закрытый подъём и слышите впереди короткие гудки – сделайте паузу в 10-15 секунд.

### Что делать, если сломался мотоцикл

Попробуйте отремонтировать своими силами или попросить помощи у других участников. Когда ремонт точно невозможен, оставьте мотоцикл в стороне от траектории, запомните место и идите пешком до ближайшего маршала.

Либо ждите. Когда трек будет закрыт, по всему маршруту проедет группа эвакуации и вас эвакуируют.

### Что делать, если решил сойти

Это нормально. Порой лучше сойти, чем подвергать себя риску травмироваться.

Если решение приняли на КП – спросите у маршала, он подскажет как легче всего доехать до лагеря.

Если не на КП – езжайте перпендикулярно реке, однажды там будет асфальтовая дорога.

Главное, **обязательно** сообщите об этом судье на финише, когда прибудете в лагерь.

Иначе вас будут искать всю ночь.

### Правила поведения в лагере

Оставайтесь людьми. Мы понимаем что праздник, настроение и хочется погонять. Но поверьте, на треке погоняете. А вот не на треке в лагере и вблизи лагеря максимальная скорость ограничена 15 км/ч. Это примерно первая передача не выше средних оборотов. В лагере женщины и дети, а так же злые потные мужчины, которые за них голову кому угодно открутят.

Раскататься можно, любой организатор покажет рукой где.

### Часто задаваемые вопросы

Этот раздел будет дополняться.